



COMUNE DI PADOVA

SETTORE VERDE PARCHI E AGRICOLTURA URBANA

ELENCO ANNUALE 2020

INNOVAZIONE PER LE AREE GIOCO CON STRUTTURE DI
ULTIMA GENERAZIONE RIVOLTE A TUTTE LE ETA'

IMPORTO COMPLESSIVO: € 300.000,00

N° Progetto Nome File Data Febbraio 2020	CUP Cod. opera LLPP VER 2020/023	Elaborato 1 RELAZIONE TECNICA CON QUADRO ECONOMICO	
PROGETTISTI Ing. Stefano Bassato Geom. Francesco Broglio Geom. Ivano Zaghetto	R.U.P. Dott. Agr. Ciro Degl'Innocenti	CAPO SETTORE Dott. Agr. Ciro Degl'Innocenti	CAPO AREA

PREMESSA

Nel Comune di Padova, le aree gioco pubbliche sono distribuite in tutti i sei quartieri in cui risulta diviso il territorio comunale. Si possono distinguere aree progettate per essere dedicate esclusivamente al gioco, recintate, con presenza di personale di sorveglianza, denominate parco giochi; aree recintate non custodite, con orari di apertura e chiusura regolamentati; aree costantemente aperte senza alcun elemento di delimitazione; aree attrezzate con giochi, inserite all'interno dei parchi urbani.

Ogni area ludica risulta diversa dall'altra: per tipologia, dimensioni, dotazione di attrezzature. La progettazione di ciascuna area gioco ha dovuto individuare una soluzione "su misura" che tenesse conto del tipo di utenza e dell'ubicazione, fattori che hanno condizionato la selezione delle attrezzature per il gioco.

Esistono alcune aree molto frequentate, ubicate in zone in cui la densità abitativa risulta elevata, altre aree sono invece utilizzate da un numero minore di utenti, pur essendo comunque apprezzate come risposta alle esigenze di svago e di riposo.

Ad oggi il Comune di Padova dispone di 91 aree attrezzate per il gioco, distribuite nei giardini e negli spazi verdi presenti nei vari quartieri:

Nelle aree verdi comunali sono presenti prevalentemente attrezzature ludiche per le attività all'aperto dell'infanzia.

IL CONTRIBUTO DELLA FONDAZIONE CARIPARO AL PRESENTE PROGETTO

Il presente progetto è stato valutato positivamente dalla Fondazione Cariparo che, ritenendo che lo stesso possa essere ricondotto nell'ambito della sua attività programmatica, ha deliberato di destinare allo scopo il contributo di € 300,000,00. Allo scopo è stata stipulata la convenzione per la pratica n 52216 tra Comune di Padova e Fondazione Cariparo, identificata dal prot 407855 del 14/10/2019.

OBIETTIVO DEL PROGETTO

Nuovo obiettivo dell'Amministrazione Comunale è creare aree attrezzate per un pubblico di varie fasce di età.

Nel corso del primo anno di amministrazione, infatti, il monitoraggio delle nostre aree attrezzate ha evidenziato la carenza di servizi ludici per fasce d'età adolescenziali e la vandalizzazione di quelle previste per altri target.

Con questo progetto si intende innovare aree gioco esistenti con inserimento in alcuni parchi cittadini di strutture ludiche di ultima generazione adatte a tutte le età, tipo piramide reticolare, piramide integrata con sartia per arrampicata, scivolo e amaca, struttura arrampicata a blocchi e strutture multifunzione con struttura in linea e con struttura a pianta centrale.

Anche in questo caso prendiamo le mosse dall'attento confronto con altre realtà italiane ed europee avanzate. L'intervento proposto si rivolge ad una platea numericamente importante nella nostra città, che necessita di spazi di attività associativi all'aperto e pubblici, oltre che ben identificabili e non confondibili, con quelli diversi esistenti.

Quest'azione, come la precedente, è di interesse anche per le politiche scolastiche e sociali (convivenza sociale e contrasto all'isolamento, canalizzazione positiva dell'energia).

LE ATTREZZATURE PER IL GIOCO ESISTENTI

I giochi presenti nelle aree verdi comunali e negli istituti scolastici sono in totale 840; di tipo generalmente vario, e consentono l'assortimento e la varietà delle attività ludiche.

In sintesi, si può dire che si tratta di attrezzature prodotte da ditte specializzate presenti sul mercato, progettate e realizzate per permettere una serie di attività ludiche elementari come dondolare, oscillare, scivolare, ruotare, arrampicarsi, ecc., utilizzando dei dispositivi meccanici specifici come il dondolo, lo scivolo, l'altalena, la giostra ruotante, l'arrampicata ecc., dotate di certificazione che attesta la conformità alle norme UNI EN vigenti in materia di sicurezza per le aree gioco.

Tutte le attrezzature per il gioco risultano oggetto di verifiche periodiche, che monitorano lo stato di conservazione delle attrezzature, lo spazio libero necessario all'utilizzo del gioco, l'area di assorbimento d'impatto necessaria per evitare conseguenze dannose nel caso di eventuali cadute; tali controlli consentono la programmazione delle operazioni manutentive necessarie a garantire condizioni sicure di utilizzo dei giochi.

LE ATTREZZATURE PER IL GIOCO PREVISTE DAL PROGETTO

Le attrezzature che il progetto prevede di installare sono indicate per un'utenza che nel gioco ha la necessità di trovare oltre allo svago, attività che richiedano abilità affini a quelle richieste in ambito atletico.

Sono quindi strutture che presentano particolare complessità costruttiva, con la presenza di anche di funi, arrampicate; i materiali prescelti sono l'acciaio e/o l'alluminio e materiali plastici resistenti all'uso e alle intemperie; materiali quindi che garantiscono la resistenza non solo alle sollecitazioni che comporta un loro utilizzo intensivo da parte del pubblico, ma anche una resistenza agli agenti atmosferici ed al vandalismo, riducendo la necessità di interventi manutentivi.

Una volta installate le strutture vengono prese in carico dal Settore Verde Parchi ed Agricoltura Urbana che si occuperà della gestione e manutenzione delle stesse, aggiungendole all'elenco delle strutture preesistenti per attuare l'attività di verifiche periodiche, esercitando il controllo continuo dello stato di conservazione, per programmare le operazioni di manutenzione sia ordinaria che straordinaria necessarie a garantire condizioni sicure di utilizzo delle attrezzature.

LE AREE OGGETTO DI INTERVENTO

Luoghi degli interventi in progetto sono parchi cittadini di varia forma e dimensione, con già aree ludiche attrezzate eccetto per il Parco dei Salici che non presenta alcuna struttura ludica e sono così individuabili:

PARCO IRIS	Quartiere 3	VIA CANESTRINI
GIARDINO DEL CAMPETTO	Quartiere 4	VIA ALGAROTTI
PARCO PERLASCA	Quartiere 4	VIA PIO X
PARCO DEI SALICI	Quartiere 4	VIA DEI SALICI

Si veda anche l'elaborato 5 PLANIMETRIE SITI DI INTERVENTO.

I LAVORI

I lavori previsti da progetto consistono nella fornitura e posa in opera di sei strutture ludiche (tre nel Parco Iris, ed una per ciascun altro parco), comprensivi delle predisposizioni per l'ancoraggio a terra delle strutture stesse e della realizzazione della necessaria area antitrauma; comprendenti quindi lo scavo, la realizzazione di fondazioni in calcestruzzo ed un'adeguata pavimentazione antitrauma in ghiaio stonato (pezzatura da 4 a 8 mm) che in caso di caduta eviti o riduca eventuali danni fisici conseguenti alla caduta. In particolare le sei strutture in progetto si possono così elencare:

PARCO IRIS :

- Struttura ludica multifunzione in linea con torretta, scivolo, tunnel, rete di arrampicata, scaletta a pioli, arco di arrampicata (vedasi allegato n.1);
- Piramide con sartia per arrampicata, amaca, scivolo (vedasi allegato n.2);
- Arrampicata a sei blocchi (vedasi allegato n.3).

GIARDINO DEL CAMPETTO :

- Struttura ludica multifunzione a pianta centrale con scivolo semicircolare, pertica, punching ball, una rete verticale in corda, un'arrampicata orizzontale in corda, una arrampicata a vela in HPL, due scale a pioli, una parete di arrampicata antiscivolo, un'arrampicata con sfere di schiuma di poliuretano microcellulare flessibile (vedasi allegato n.4).

In questa area è previsto lo spostamento di una panchina nei pressi dell'area di sicurezza della nuova struttura per consentire una maggiore accessibilità al gioco, nonché maggior sicurezza e visibilità.

PARCO PERLASCA :

- Piramide arrampicata con struttura in rete tipo Herkules e palo portante da 16 cm di diametro in acciaio zincato, con sei scalette a pioli, due camini d'arrampicata verticali, due camminamenti orizzontali in rete a due livelli di altezza (vedasi allegato n.5).

PARCO DEI SALICI :

- Piramide arrampicata con struttura in rete tipo Herkules e palo portante da 16 cm di diametro in acciaio zincato, con sei scalette a pioli, due camini d'arrampicata verticali, due camminamenti orizzontali in rete a due livelli di altezza (vedasi allegato n.5).

TEMPO PREVISTO PER L'ESECUZIONE DEI LAVORI

Il tempo previsto per l'esecuzione dei lavori è pari a **90 giorni naturali consecutivi**.

SICUREZZA DEL CANTIERE

Non è necessaria la redazione del Piano di sicurezza e di coordinamento né la nomina del coordinatore per la progettazione ed esecuzione dei lavori ai sensi del Dlgs 81/08 nel caso in cui la ditta affidataria dell'appalto non intenda procedere al subappalto. Nel caso in cui l'affidatario dovesse decidere di ricorrere al subappalto si procederà alla nomina del coordinatore alla progettazione per la redazione del piano ed alla nomina del coordinatore in fase esecutiva dei lavori.

PARERI

Gli interventi che si prevedono di eseguire non modificano l'aspetto formale esterno dei luoghi e dei manufatti, pertanto non è necessario acquisire pareri oltre a quelli già ottenuti per progetti che prevedevano analoghi interventi.

QUADRO DI SPESA

A	LAVORI	
	Lavori	257.200,00
	Oneri per la sicurezza	1.562,00
	TOTALE A	258.762,00
B	SOMME A DISPOSIZIONE	
	Incentivo alla progettazione (2% di A)	5.175,24
	Accordi bonari (3% di A)	7.762,86
	Spese tecniche (IVA compresa)	2.198,70
	IVA (10% di A)	25.876,20
	Tassa di gara	225,00
	TOTALE B	41.238,00
	TOTALE COMPLESSIVO	300.000,00

Il Responsabile del Procedimento
dr. Ciro Degli Innocenti

Allegati - tipologia strutture ludiche :

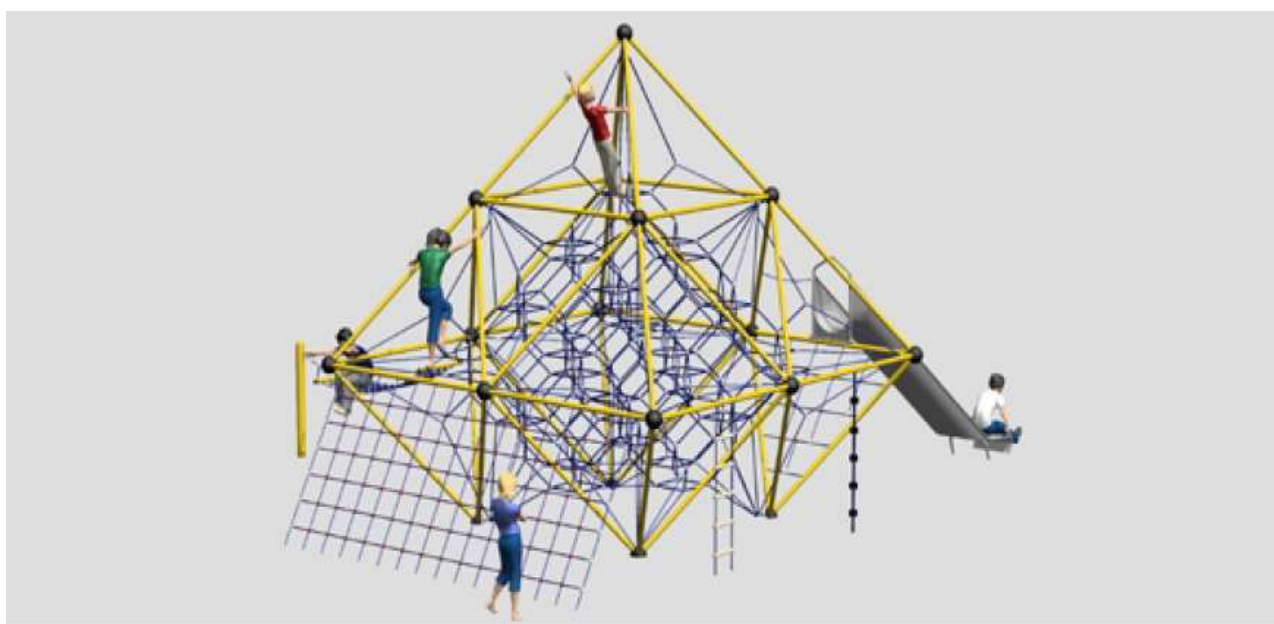
- N. 1 - Struttura ludica multifunzione in linea con torretta, scivolo, tunnel, rete di arrampicata, scaletta a pioli, arco di arrampicata.
- N. 2 - Piramide con sartia per arrampicata, amaca, scivolo.
- N. 3 - Arrampicata a sei blocchi.
- N. 4 - Multifunzione concentrico con scivolo semicircolare, pertica, punching ball, una rete verticale in corda, un'arrampicata orizzontale in corda, una arrampicata a vela in HPL, due scale a pioli, una parete di arrampicata antiscivolo, un'arrampicata con sfere di schiuma di poliuretano microcellulare flessibile.

N. 5 - Piramide arrampicata con struttura in rete tipo Herkules e palo portante da 16 cm di diametro in acciaio zincato, con sei scalette a pioli, due camini d'arrampicata verticali, due camminamenti orizzontali in rete a due livelli di altezza.

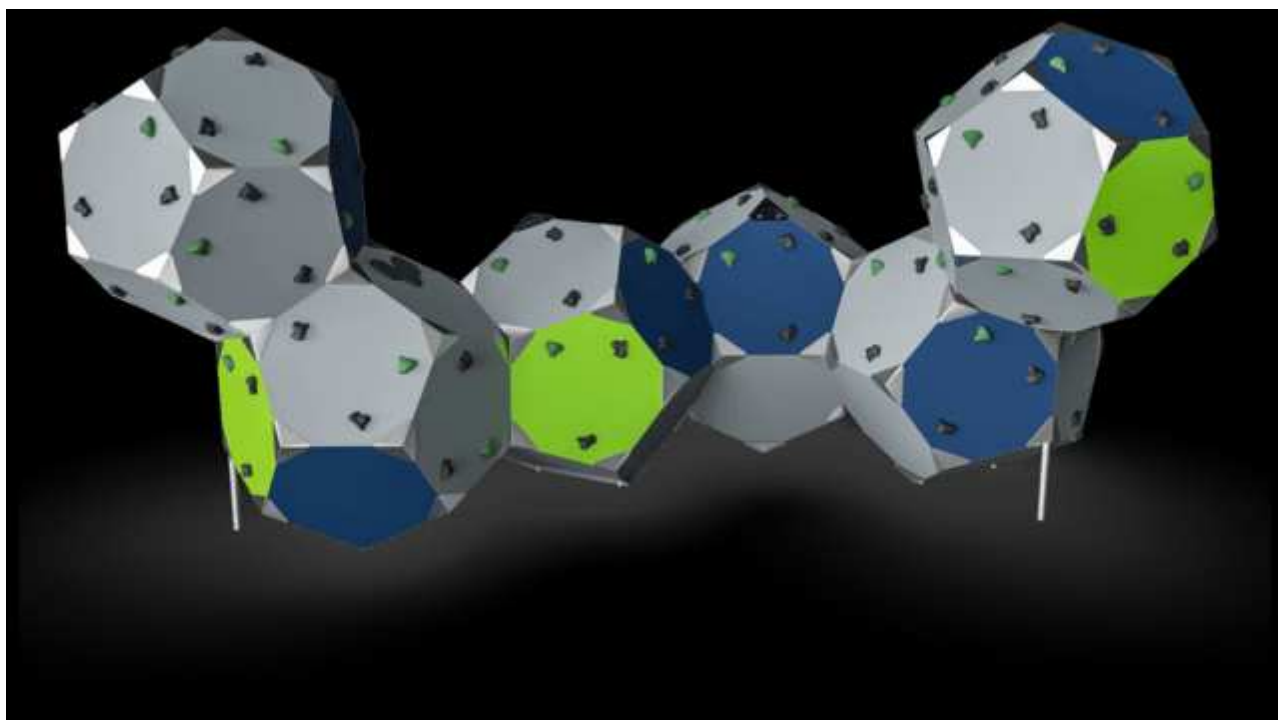
ALLEGATO N. 1 - Struttura ludica multifunzione in linea con torretta, scivolo, tunnel, rete di arrampicata, scaletta a pioli, arco di arrampicata (codice EPU F.70.160.10).



ALLEGATO N. 2 - Piramide con sartia per arrampicata, amaca, scivolo (codice EPU F.70.160.50)



ALLEGATO N. 3 - Arrampicata a sei blocchi (codice EPU F.70.160.20).



ALLEGATO N. 4 - Struttura ludica multifunzione a pianta centrale con scivolo semicircolare, pertica, punching ball, una rete verticale in corda, un'arrampicata orizzontale in corda, una arrampicata a vela in HPL, due scale a pioli, una parete di arrampicata antiscivolo, un'arrampicata con sfere di schiuma di poliuretano microcellulare flessibile (codice EPU F.70.160.30).



ALLEGATO N. 5 - Piramide arrampicata con struttura in rete tipo Herkules e palo portante da 16 cm di diametro in acciaio zincato, con sei scalette a pioli, due camini d'arrampicata verticali, due camminamenti orizzontali in rete a due livelli di altezza (codice EPU F.70.160.40).



