



LABORATORI PER LE SCUOLE 2022/2023

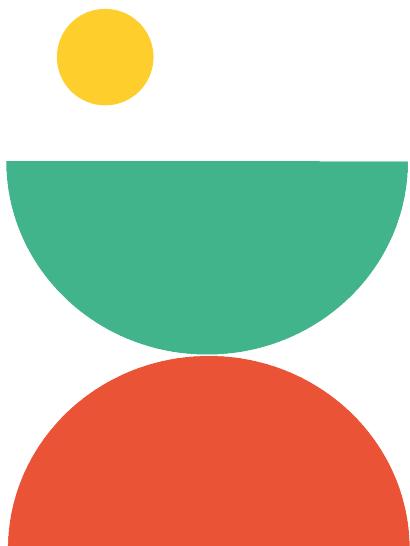
Un modo nuovo per imparare a giocare con le offerte e proposte laboratoriali della
LUDOTECA COMUNALE AMBARABÀ

AREA TEATRALE

I cinque malfatti

Bucato, Piegato, Molle, Capovolto, Ammasso di stranezze, Tipo straordinario: che tipo di "malfatto" sei? Dall'omonimo libro di Beatrice Alemagna, un laboratorio teatrale per esplorare attraverso il movimento e la fantasia le stranezze che ci rendono unici.

- a cura di *Giulia Randi*
- **gruppo medi e grandi della scuola dell'infanzia, classi I, II, III, IV della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto



Clown in ludoteca

Ma i clown sono tristi? Un laboratorio di teatro fisico per raccontare con il corpo e la mimica le proprie emozioni, sperimentarsi nell'ascolto dell'altro e del gruppo e divertirsi con l'espressività del clown.

- a cura di *Camilla Girotti*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

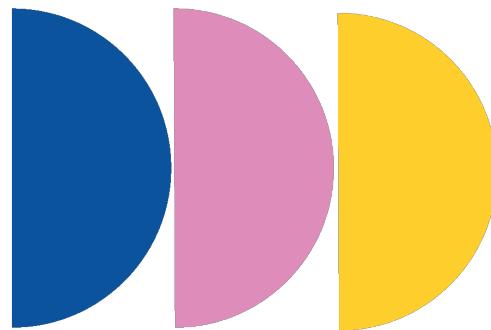




L'arte delle ombre

La classe sarà accompagnata nella scoperta dell'arte del teatro delle ombre: dalla costruzione dei personaggi, all'invenzione della storia, alla proiezione e la narrazione. Nel dividarsi i diversi ruoli sperimenteremo l'ascolto e la collaborazione necessari ad andare in scena.

- A cura di *Camilla Girotti*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

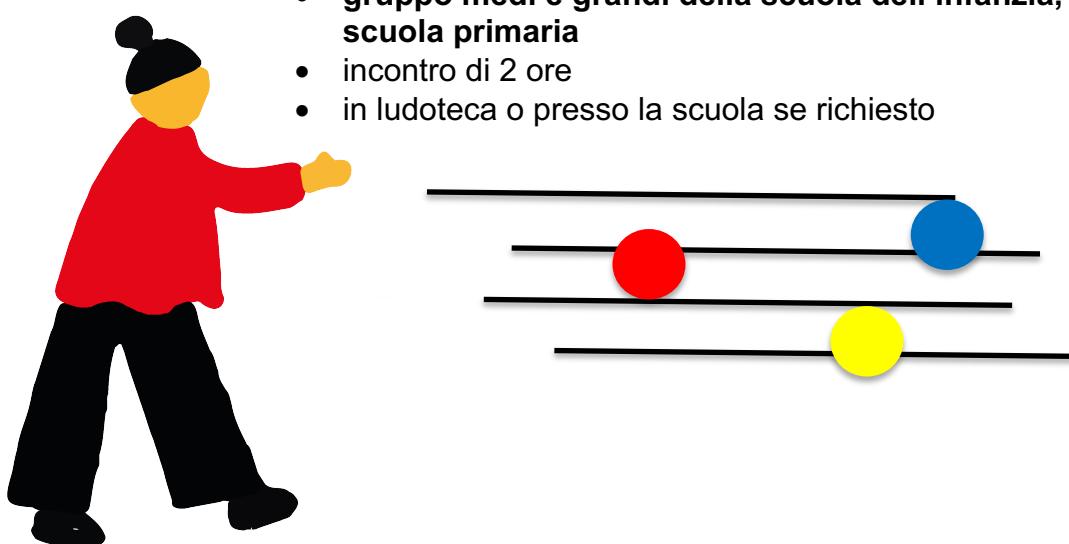


AREA MUSICALE

Pentagramma a colori

La musica è suono, energia, movimento e...colori! Coloriamo il nostro pentagramma di suoni diversi e creiamo una nuova melodia.

- a cura di *Giulia Randi*
- **gruppo medi e grandi della scuola dell'infanzia, classi I della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto





AREA MOTORIA

S-pezzettino

Partendo dalla favola di Leo Lionni, “Pezzettino”, ne prendiamo spunto per reinterpretarla conducendo i/le bambini/e in un percorso di consapevolezza di sé e dell’altro.

- a cura di *Suzana Rasic*
- **gruppo medi e grandi della scuola dell’infanzia, classi I della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca

Giocando con i giornali

Cosa si può fare con la carta di giornale? Laboratorio motorio sensoriale in cui scoprire i molteplici usi e utilizzi della carta attraverso tre specifici sensi: vista, udito e tatto.

- a cura di *Chiara Maria Bortolami*
- **tutti i gruppi della scuola dell’infanzia**
- incontro di 1 ora
- in ludoteca



Ma quanto è grande?

Il laboratorio vuole far sperimentare diversi modi di misurare lo spazio usando il proprio corpo, individualmente, in coppia e in gruppo.

- a cura di *Camilla Girotti*
- **tutti i gruppi della scuola dell’infanzia**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto



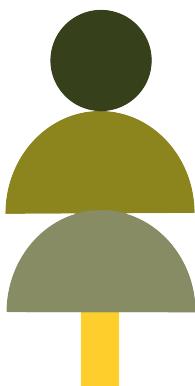
AREA ARTISTICA



(Fa)ke news!

Notizia o informazione? Laboratorio creativo per aiutare a non fermarsi alle apparenze, cercare le fonti e districarsi tra notizie e Fake News. Tecniche miste (acquerelli, matite colorate).

- a cura di *Riccardo Saracini*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria; tutte le classi della scuola secondaria di primo grado**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



Semi, alberi, futuro

Tre tecniche artistiche per sensibilizzare, avvicinarsi all'ambiente e poterlo raccontare.

Attività ad acquerello, pennarelli e matite colorate.

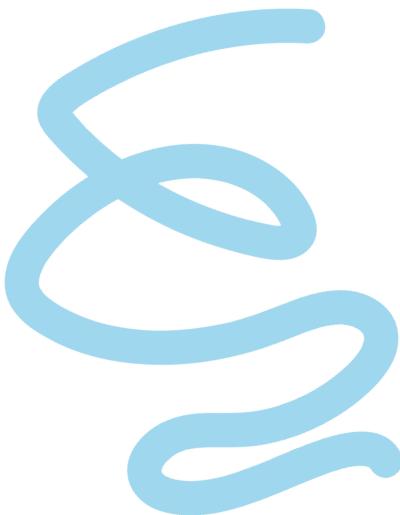
- a cura di *Riccardo Saracini*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria; tutte le classi della scuola secondaria di primo grado**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca

Autori-tratto

Chi sono? Chi sarò? Chi sono stato? Attraverso una breve storia dell'autoritratto si apprenderanno spunti per descriversi nel tempo. Tecniche miste (acquerelli, matite colorate, pennarelli, pastelli a olio).



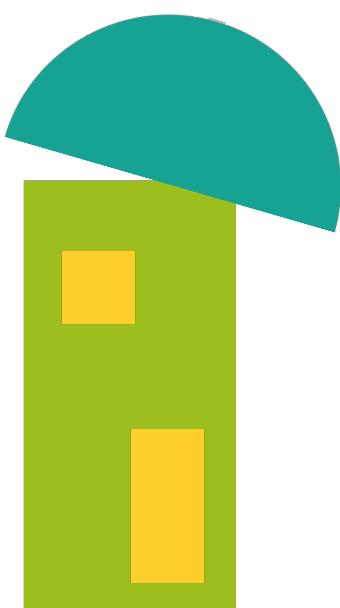
- a cura di *Riccardo Saracini*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria; tutte le classi della scuola secondaria di primo grado**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



Laboratorio tattile

Un laboratorio di esplorazione sensoriale per arrivare a costruire un libro tattile.

- a cura di *Suzana Rasic*
- **gruppo medi e grandi della scuola dell'infanzia**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



Scarabocchiando in libertà

Uno scarabocchio può diventare un'opera d'arte? Un laboratorio per sperimentarsi nel tratto grafico e ricavare forme artistiche dalle linee più insolite.

- a cura di *Suzana Rasic*
- **classi I, II, III della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

Case in costruzione

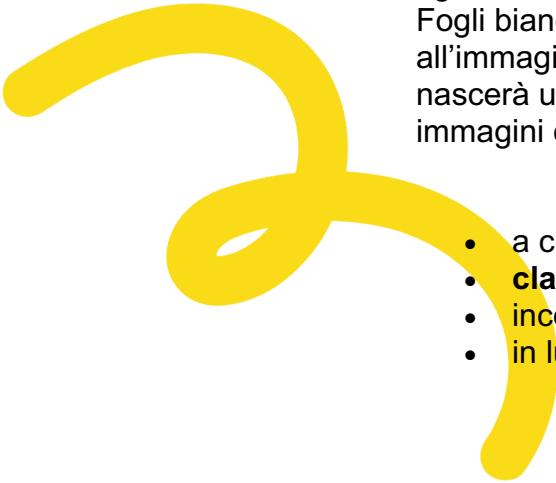
Progettiamo e creiamo la nostra città attraverso la costruzione di modellini ed edifici.

- a cura di *Chiara Maria Bortolami*
- **classi III, IV e V della scuola primaria; tutte le classi della scuola secondaria di primo grado**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



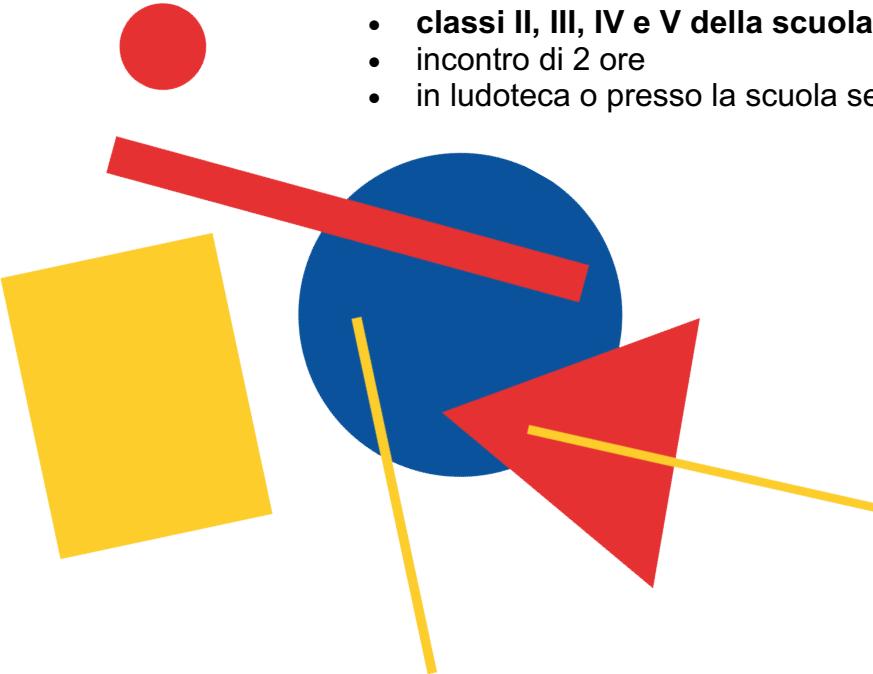
Inventa il tuo "Lonfo": laboratorio d'immaginazione

Partendo dall'ascolto della poesia "Il Lonfo" di Fosco Maraini, ognuno creerà la propria personalissima versione del Lonfo. Fogli bianchi, penne e colori faranno da supporto all'immaginazione. Dall'incontro tra i personaggi immaginati nascerà una narrazione illustrata: un mosaico di parole e immagini che darà vita ad una storia del tutto inedita

- 
- a cura di *Iside Grazia Cedro*
 - **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
 - incontro di 2 ore
 - in ludoteca

Punto linea e...punto!

Laboratorio grafico sui segni e la loro resa artistica su carta su ispirazione del libro/catalogo di Bruno Munari.

- 
- a cura di *Giulia Randi*
 - **classi II, III, IV e V della scuola primaria**
 - incontro di 2 ore
 - in ludoteca o presso la scuola se richiesto



AREA SCIENTIFICA

Frammenti di vetro /Caleidoscopio

Ogni bambino sperimenta le regole della riflessione della luce imparando a costruire il caleidoscopio per divertirsi ad osservare le molteplici e coloratissime forme ottenute.



- a cura di *Suzana Rasic*
- **classi II e III della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

Diario di un viaggio naturale

Il laboratorio prende spunto dall'albo illustrato "Da che parte per Yellowstone?" per conoscere attraverso illustrazioni d'artista i parchi nazionali sparsi per il pianeta e immedesimarsi in un viaggio alla scoperta della natura.

- a cura di *Camilla Girotti*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto



Giochi da tavolo – Board Game

Scopriamo insieme come sviluppare competenze e abilità di logica e sociali, tramite l'uso dei giochi da tavolo.

- a cura di *Chiara Maria Bortolami*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria; tutte le classi della scuola secondaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto



AccadueO

Attraverso semplici esperimenti allestiti con materiale di recupero si scopriranno alcune delle proprietà dell'acqua. I bambini potranno così sperimentare e "toccare con mano" la capillarità, la pressione, la tensione superficiale, la densità e altro ancora. Al termine di ciascuna esperienza si condivideranno le osservazioni per giungere alla enunciazione della legge o del principio fisico che riguarda il fenomeno osservato. Verranno poi fatti cenni ad alcune applicazioni nel mondo naturale di ciò che è stato riprodotto e osservato nel laboratorio.

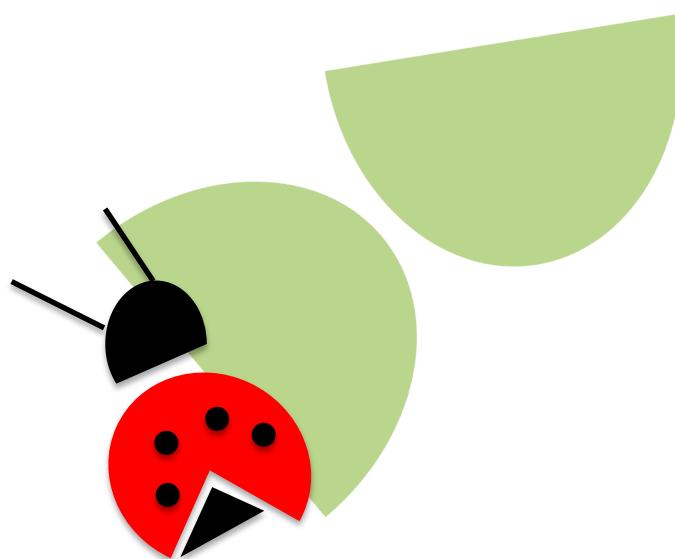
- a cura di *Cooperativa Astrea*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



Insetto kit

Scopo del laboratorio è avvicinare bambini e ragazzi al mondo degli insetti. Attraverso l'osservazione di alcuni modelli di insetti, si analizzeranno le principali caratteristiche che differenziano gli insetti gli uni dagli altri artropodi. In seguito ogni bambino, munito di kit di assemblaggio, provvederà a costruire il suo insetto di carta che potrà poi portare via con sé come ricordo dell'esperienza.

- a cura di *Cooperativa Astrea*
- **classi I, II, III della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca

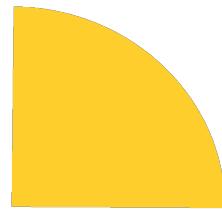




Paleontologi per un giorno

Attraverso uno scavo simulato e il calco della contro impronta di un reperto, i ragazzi vestiranno i panni del paleontologo e impareranno a riconoscere e classificare un reperto fossile, assaporando il fascino della scoperta scientifica.

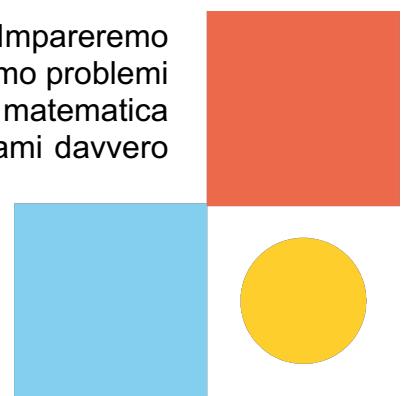
- a cura di *Cooperativa Astrea*
- **classi II, IV, V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



MatematicAtelier

Tantissimi giochi matematici da fare con la mente e con le mani. Impareremo a fare le operazioni numeriche come gli antichi Maya affronteremo problemi di geometria con carta, forbici e colla, sperimentiamo quanta matematica ci sia nel mondo degli animali e delle piante e infine...un origami davvero speciale da portarsi a casa!

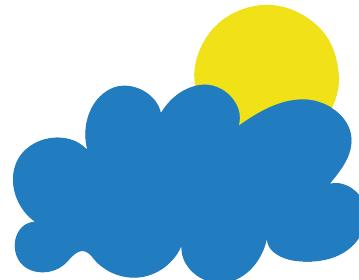
- a cura di *Cooperativa Astrea*
- **classi II, III, IV, V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



L'acchiappa nuvole

Cosa c'è di più bello di un cielo azzurro? Forse un cielo pieno di nuvole dalle diverse forme e colori, da interpretare nei modi più fantasiosi. Attraverso l'osservazione di immagini e soprattutto del cielo, guarderemo le forme delle nuvole cercando di capire perché ne esistono così tante. Con materiale di recupero i bambini si costruiranno un piccolo "nuvolario" da tenere vicino alla finestra come una sorta di guida per contemplatori di nuvole.

- a cura di *Cooperativa Astrea*
- **classi I, II, III, IV della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca





...L'ANGOLO DEL RICICLO

Gioco del riciclo – Filetto e tris

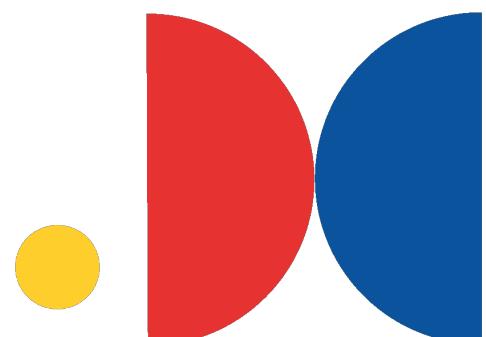
Scopriamo insieme il riciclo per creare piccoli giochi da usare tutti i giorni. Utilizzando tappi di plastica e materiale che pensiamo essere di scarto, creiamo le nostre tavole e pedine per giocare con gli amici a *filetto* e *tris*. Preserviamo il nostro ambiente riutilizzando in modo creativo semplici elementi di riciclo, trasformandoli in giochi divertenti!

- a cura di *Chiara Maria Bortolami*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

Gioco del riciclo – Gatto e topo

Utilizzando tappi di plastica e altro materiale da riciclo creiamo i nostri gatti e topolini per creare e giocare col nostro gioco personalizzato. Preserviamo il nostro ambiente riutilizzando in modo creativo semplici elementi di riciclo, trasformandoli in giochi divertenti!

- a cura di *Chiara Maria Bortolami*
- **tutti i gruppi della scuola dell'infanzia**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto



Bowling mutlicolor

Attraverso l'uso di materiale da riciclo, creiamo il nostro kit personalizzato per il gioco del bowling! Colorando e decorando i birilli con immagini e colori, costruiamo la pallina e sfidiamo i nostri amici, mettiamo in campo abilità motorie e di creatività.

- a cura di *Chiara Bortolami*
- **tutti i gruppi della scuola dell'infanzia**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca



AREA LINGUISTICO – LETTERARIA

Io sono così

Il laboratorio prevede la creazione di un libro/autoritratto che raccoglie gusti, passioni, segni e particolarità che rendono unica ogni persona. La lettura della storia “Io sono così” di Fulvia Degl’Innocenti accompagna l’attività.

- a cura di *Camilla Girotti*
- **classi I, II, III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

La cosa più importante

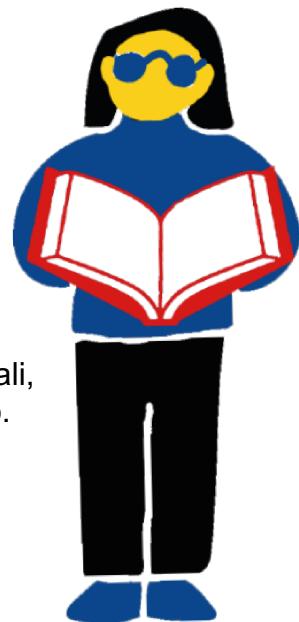
Una lettura ad alta voce accompagnata da sonorizzazioni e dalla proiezione delle illustrazioni dei libri proposti per imparare a confrontarsi in cerchio e arrivare a costruire un libro-gioco cartaceo.

- a cura di *Suzana Rasic*
- **classi II e III della scuola dell’infanzia; classi I della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto

Storie dal mondo

Intraprendere un viaggio sulle ali della fantasia alla scoperta di paesi lontani e diverse culture, attraverso le pagine illustrate e la magia delle storie scelte nella biblioteca dell’Ambarabà. Attraverso le fiabe e le leggende si stimolerà la fantasia e curiosità dei bambini, portandoli a far scoprire loro che tutte le culture, anche le più diverse, hanno elementi che le legano alla nostra: l’amicizia, l’amore, il coraggio, la paura, l’avventura...

- a cura di *Suzana Rasic*
- **tutti i gruppi della scuola dell’infanzia e classi I, II, III della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca o presso la scuola se richiesto



Storie a regola d’arte

Laboratorio di scrittura in gruppo: contaminazione di personaggi, materiali, luoghi e scene dell’arte da cui nascono leggendarie narrazioni di gruppo.

- a cura di *Suzana Rasic*
- **classi III, IV e V della scuola primaria**
- incontro di 2 ore
- in ludoteca